

68171ea8-7

Michael Wagner

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> 68171ea8-7		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Michael Wagner	August 7, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	68171ea8-7	1
1.1	Inhalt	1
1.2	Was ist Greatkartei	1
1.3	Warum Greatkartei	2
1.4	Systemanforderung	2
1.5	Installation	3
1.6	Rechtliches	3
1.7	Shareware	4
1.8	Registrierungsformular	5
1.9	Bedienung	6
1.10	Hauptmenü	6
1.11	Auswahlmenü	7
1.12	Alle	8
1.13	Laden	10
1.14	Datei dazuladen	11
1.15	Datei speichern	11
1.16	Datei speichern als	12
1.17	Import	12
1.18	Export	13
1.19	Löschen	13
1.20	Erstellen	13
1.21	Über	14
1.22	Einstellungen System	14
1.23	Einstellungen Drucker	15
1.24	Drucken	16
1.25	Ende	16
1.26	Quit	16
1.27	zu Datensatz springen	17
1.28	Normal anzeigen	17
1.29	Blättern anhängend	18

1.30 Blättern autom. aufteilend	19
1.31 Blättern definieren	20
1.32 Definiert Blättern	20
1.33 Blättern	21
1.34 Eingeben	22
1.35 definiert ändern	22
1.36 Datensätze definiert löschen	23
1.37 Suchen normal	23
1.38 Suchen Blättern	24
1.39 Datensätze sortieren	24
1.40 Rechnen	24
1.41 Vorgegebene Datensätze	25
1.42 Daten reorganisieren	25
1.43 Memory on	25
1.44 Memory off	26
1.45 codieren	26
1.46 Bekannte Bugs	27
1.47 Danksagung	27
1.48 Geschichte	27
1.49 Mehr zu Info	29
1.50 Michael Wagner	29
1.51 Einteilungen benennen	30
1.52 Tips	30

Chapter 1

68171ea8-7

1.1 Inhalt

```

                Greatkartei                                14.02.1999
~~~~~

Copyright 1999 von
    Wagner Michael
    Inhalt:

    Was ist Greatkartei

    Warum Greatkartei

    Systemanforderung

    Installation

    Rechtliches

    Shareware

    Registrierung

    Bedienung

    Tips

    Bekannte Bugs

    Danksagung

    Geschichte

    Der Programmierer
```

1.2 Was ist Greatkartei

Greatkartei ist eine sehr komplexe aber trotzdem einfach zu bedienende Dateiverwaltung die fast keine Wünsche offen läßt. Fast jede Art von Datei kann erzeugt und verwaltet werden.

1.3 Warum Greatkartei

Greatkartei hat einige Vorzüge gegenüber den anderen gebräuchlichen Dateiverwaltungen:

Es ist durch seine Flexibilität für jede Art der Dateiverwaltung zu gebrauchen.

Es ist Styleguide gerecht nach Commodorerichtlinien programmiert.

Greatkartei wird nach wie vor weiterentwickelt.

Es unterstützt die Locale Library.

Zu jedem Datensatz kann Text, Sound und Grafik zugeordnet werden (Infodatei).

Jede Datei kann mit einem Paßwort geschützt werden.

Jede Datei kann auf einen bestimmten Stand gebracht werden.

Jede Änderung in der Datei kann nachvollzogen werden.

Jede wichtige Funktion kann über Tastatur, Menü und Buttons erreicht werden.

1.4 Systemanforderung

Systemanforderung:

Um Greatkartei V6.1 benutzen zu können benötigen Sie:

Einen Amiga mit mindestens 2 MB Ram
Kickstart 2.04 oder höher
Workbench 2.1 oder höher
Eine Festplatte (ca. 1MB wird benötigt)

1.5 Installation

Installation:

Greatkartei zu installieren ist ganz einfach. Starten Sie einfach das Install- ←
 Programm. Es wird
 die fonts in das font: Verzeichnis, und das gkdruck- und gkmainfile nach ENVARC: ←
 kopieren.

Falls das Keyfile gkartei.key vorhanden ist, wird es in das s: Verzeichnis ←
 kopiert.

Ein Assign ist nicht notwendig.

1.6 Rechtliches

Greatkartei V6.1 ist KEIN "Public Domain", es ist © 1999 by
 Michael Wagner

,
 jegliche kommerzielle Benutzung oder Verkauf ohne schriftliche Genehmigung
 des

Autors

ist verboten. Sie können Greatkartei V6.1 unter folgenden ←
 Bedingungen kopieren:

Alle Dateien müssen zusammen weitergegeben werden, es darf keine Datei
 weggelassen oder hinzugefügt werden.

Außer Gkartei.cs darf kein weiteres File verändert werden. Die einzige Ausnahme ←
 ist, daß
 ALLE Dateien in EIN Archiv gepackt werden dürfen.

Sie verlangen nicht mehr als eine geringe Kopiergebühr.

Die Schlüssel-Datei ('gkartei.key') darf NIEMALS und in KEINER Form weitergegeben ←
 werden.

Wenn Sie Greatkartei V6.1 nach einer kurzen Testphase benutzen, müssen Sie
 die

Shareware-Gebühr
 bezahlen.

Durch Kopieren, Verbreiten und/oder Benutzen des Programms zeigen Sie Ihr
 Einverständnis mit diesen Bedingungen.

Gewährleistung:

Alle Dateien und zugehörige Dokumentationen werden zur Verfügung gestellt
 "WIE SIE SIND". Sie dürfen NICHT ohne ausdrückliche Genehmigung des

Programmierers
 verändert werden. Es werden keinerlei Garantien gegeben.

Jegliche Benutzung auf eigene Gefahr. Der Autor kann auf keinen Fall für irgendwelche direkten, indirekten, zufälligen oder Folgeschäden verantwortlich gemacht werden, die durch die Anwendung dieses Programms entstehen, selbst wenn die Möglichkeit solcher Schäden angezeigt wurde.

Geschützte Warennamen (Warenzeichen) werden nicht besonders kenntlich gemacht. Aus dem Fehlen eines solchen Hinweises kann also nicht geschlossen werden, daß es sich um einen freien Warennamen handelt.

1.7 Shareware

Greatkartei V6.1 ist Shareware, wenn Sie es benutzen wollen, müssen Sie sich Registrieren lassen

Sie erhalten dann eine Schlüssel-Datei, die den Shareware-Requester in Greatkartei V6.1 und folgenden Versionen entfernt.

Die Sharewaregebühr inklusive Registrierung + Diskette mit der neuesten Version beträgt:

innerhalb Deutschlands 25.- DM
außerhalb Deutschlands 30.- DM oder 25 US\$

Bitte senden Sie nur Bargeld (DM oder US\$), Verrechnungsscheck oder Eurocheck (Schecks nur innerhalb von Deutschland !!!). Füllen Sie das Registrierungsformular aus, und schicken es zusammen mit dem Geld zu mir.

Alternativ dazu können Sie den Betrag auch überweisen und das Registrierungsformular separat zusenden.

Meine Bankverbindung: Norisbank Fürth
Konto: 4826062008
BLZ: 76026000

PS.: Wenn Sie Bargeld schicken erfolgt die Registrierung schneller.

Allerdings ist der Scheck sicherer.

1.8 Registrierungsformular

Greatkartei V6.1 Registrierungs-Formular

Ich schicke dieses Formular an: Mein Adresse lautet:

Michael Wagner	Name:
Muggenhoferstraße 33	Straße:
90429 Nürnberg	PLZ/Ort:
GERMANY	Land:
	E-Mail:
	Tel.:

Ich habe einen Verrechnungsscheck oder Bargeld beigelegt.

Ich habe die Gebühr auf folgendes Konto überwiesen:

Inhaber: Michael Wagner
 Konto : 4826062008
 BLZ : 76026000
 Bank : Noris Bank Fürth

Woher haben Sie ihre jetzige Version von Greatkartei: _____

Verbesserungsvorschläge : _____

Gefundene Fehler: _____

Amiga-OS Version: 2.0 2.1 3.0 3.1 Andere: _____

Ich habe die Lizenz-Bestimmungen gelesen und stimme zu.

(Datum)

(Unterschrift)

Zusätzliche Informationen:

Für die Registrierung nicht notwendig, aber hilfreich für die Weiterentwicklung von Greatkartei

- - - - - -

Amiga: |_ | 500 |_ | 500+ |_ | 600 |_ | 1000 |_ | 1200 |_ | 1500
 |_ | 2000 |_ | 2500 |_ | 3000 |_ | 4000 |_ | DraCo |_ | CDTV
 |_ | CD32 |_ | Anderer: _____

RAM: _____ MB Chip _____ MB Fast

Prozessor: 680__0 |_ | FPU |_ | MMU

Festplatte(n): |_ | SCSI |_ | AT _____ MB Controller: _____

Andere Hardware:
 |_ | _____ |_ | _____

1.9 Bedienung

Inhalt:

Funktionen

Im Hauptmenü
 (hier befinden Sie sich, wenn keine
 Datei geladen wurde)

Im Auswahlmenü
 (hier befinden Sie sich, wenn eine
 Datei geladen wurde)

Alle

1.10 Hauptmenü

Es gibt vom Hauptmenü folgende Möglichkeiten:

Funktionen: Anwählmöglichkeit über:

Datei Laden
 Menü Gadget `F1` `Amiga l`

Import
 Menü

Datei löschen
 Menü Gadget `F6` `Amiga d`

Datei Erstellen

Menü Gadget `F10`
Über
Menü `Amiga ?`
Einstellungen System
Menü
Quit / Ende
Menü Gadget `Esc` `Amiga q`
Daten Reorganisieren
Menü
Code Ändern
Menü

1.11 Auswahlmenü

Es gibt vom Auswahlmenü folgende Möglichkeiten:

Funktionen: Auswahlmöglichkeit über:

Datei Dazuladen
Menü
Datei Speichern
Menü Gadget `F10`
Datei Speichern Als
Menü
Export
Menü
Über
Menü `Amiga ?`
Einstellungen Drucker
Menü
Drucken
Menü `Amiga p`
Quite
Menü `Amiga q`
Zu Datensatz Springen
Menü `Amiga j`
Normal Anzeigen

```

    Menü Gadget 'Amiga a' 'F1 F1'

Blättern Anhängend
    Menü Gadget 'F1 F2'

Blättern Autom. Aufteilend
    Menü Gadget 'F1 F3'

Blättern Definieren
    Menü Gadget 'F1 F4'

Definiert Blättern
    Menü Gadget 'F1 F5'

Blättern
    Menü 'Amiga b'

Eingeben
    Menü Gadget 'F3'
Datensätze Definiert Ändern Menü

Datensätze Definiert Löschen
    Menü

Suchen Normal
    Menü Gadget 'F7'

Suchen Blättern
    Menü Gadget 'F5'

Datensätze Sortieren
    Menü 'Amiga s'

Rechnen
    Menü 'Amiga r'

Vorgegebene Datensätze
    Menü 'Amiga v'

Memory Off
    Menü

Memory On
    Menü

Einteilungen Benennen
    Menü

```

1.12 Alle

Alle Funktionen auf einen Blick:

Funktionen:

Auswahlmöglichkeit über:

Blättern
Menü `Amiga b`

Blättern Anhängend
Menü Gadget `F1 F2`

Blättern Autom. Aufteilend
Menü Gadget `F1 F3`

Blättern Definieren
Menü Gadget `F1 F4`

Code Ändern
Menü

Datei Dazuladen
Menü

Datei Erstellen
Menü Gadget `F10`

Datei Laden
Menü Gadget `F1` `Amiga l`

Datei Löschen
Menü Gadget `F6` `Amiga d`

Datei Speichern
Menü Gadget `F10`

Datei Speichern Als
Menü

Daten Reorganisieren
Menü

Datensätze Definiert Löschen
Menü

Datensätze Definiert Ändern Menü

Datensätze Sortieren
Menü `Amiga s`

Definiert Blättern
Menü Gadget `F1 F5`

Drucken
Menü `Amiga p`

Eingeben
Menü Gadget `F3`

Einstellungen Drucker
Menü

Einstellungen System
Menü

Einteilungen Benennen
Menü

Export
Menü

Import
Menü

Memory Off
Menü

Memory On
Menü

Normal Anzeigen
Menü Gadget 'Amiga a' 'F1 F1'

Quit / Ende Hauptauswahl
Menü Gadget 'Esc' 'Amiga q'

Quit Auswahlmenü
Menü 'Amiga q'

Rechnen
Menü 'Amiga r'

Suchen Blättern
Menü Gadget 'F5'

Suchen Normal
Menü Gadget 'F7'

Vorgegebene Datensätze
Menü 'Amiga v'

Zu Datensatz Springen
Menü 'Amiga j'

Über
Menü 'Amiga ?'

1.13 Laden

Funktion Laden

Nach dem Aufruf dieser Funktion erscheint ein Filerequester mit dem Sie eine Datei ↔ auswählen

können, die Sie bearbeiten wollen. Nach der Auswahl wird geprüft, ob es sich um eine Datei handelt, und welcher Version diese entspricht. Sollte es sich um eine geschützte Datei handeln, erscheint ein Requester und verlangt die Eingabe des Codewortes. Ist das Codewort korrekt, wird die Datei geladen. Danach finden Sie sich im Auswahlmenü wieder.

Wenn Sie das Patern im Filerequester löschen und eine Datei mit der Endung ".geaendert" auswählen, können Sie alle Änderungen, die in der Datei gemacht wurden, betrachten. Bei sehr großen Files kann es zu Speicherplatzproblemen kommen.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur im Hauptmenü zu erreichen.
Siehe auch Datei dazuladen

1.14 Datei dazuladen

Funktion Datei dazuladen:

Mit dieser Funktion können Sie an einer Datei eine andere anhängen. Wird diese aufgerufen, erscheint ein Filerequester, mit dem Sie die anzuhängende Datei auswählen können. Die Position der Einteilungen wird nicht verändert. Sollten mehr Einteilungen vorhanden sein, werden diese angehängt. Die Funktion Speichern wird gesperrt um ein versehentliches Überschreiben zu verhindern.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem Auswahlmenü zu erreichen.

1.15 Datei speichern

Funktion Datei speichern:

Mit dieser Funktion wird die Datei gespeichert und ins Hauptmenü zurückgekehrt.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem Auswahlmenü zu erreichen.
Siehe auch Datei speichern als

.

1.16 Datei speichern als

Funktion Datei speichern als:

Wird diese Funktion aufgerufen, erscheint ein Filerequester, mit dem Sie der Datei ↵
einen neuen
Namen und/oder Path wählen können. Eine bereits angelegte Datei kann nicht ↵
überschrieben werden.
Benützen Sie dazu die
Löschfunktion
.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem
Auswahlmenü
zu erreichen.

1.17 Import

Funktion Import

Sobald Sie die Funktion aufgerufen haben, erscheint ein Requester, mit dem Sie die ↵
zu ladenden
Daten auswählen können. Die Datei muß entweder im Turbocalc, Superbase (CSV) oder ↵
Wordworth,
Datastore Format gespeichert sein, um sie importieren zu können. Ist dies nicht ↵
der Fall, kehrt
das Programm zum
Hauptmenü
zurück. Nun erscheint ein neues Fenster, in dem Sie einige
Einstellungsmöglichkeiten haben.

Die beiden linken Reihen mit Gadgets zeigen die Informationen an, die importiert ↵
werden können.
In der rechten Reihe können Sie eingeben, welche Informationen in eine Einteilung ↵
übernommen
werden soll. Mehrere Informationen müssen durch ein Komma getrennt sein z.B. ↵
"12,25".

Mit dem Speichern-Button können Sie Ihre gemachten Einstellungen speichern und ↵
später mit dem
Laden-Button wieder herstellen.

Mit der Checkbox unten rechts geben Sie an, ob die zu importierende Datei einen ↵
Index
beinhaltet.

Mit dem Import-Button starten Sie die Funktion. Wenn kein Index vorhanden ist, ↵
wird automatisch
ein Fenster geöffnet, in dem Sie die
Einteilungen benennen
können.

Um den Vorgang sauber abzuschließen, sollten Sie jetzt die gewonnene Datei ↔ speichern. Wollen Sie in Zukunft die Daten reorganisieren, müssen Sie die Funktion Memory nach dem nächsten Laden einschalten.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem Hauptmenü zu erreichen.

1.18 Export

Funktion Export:

Wenn Sie diese Funktion aufrufen, werden Sie nach dem Format gefragt, in dem die ↔ Daten gespeichert werden sollen. Es erscheint ein Requester, mit dem Sie einen ↔ Dateinamen und den Path auswählen können. Nachdem die Funktion beendet wurde, kehrt das Programm ins Auswahlmenü zurück.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem Auswahlmenü zu erreichen.

1.19 Löschen

Funktion Löschen

Mit dieser Funktion können Sie eine vorhandene Datei löschen. Nach dem Aufruf ↔ erscheint ein Filerequester, mit dem Sie die zulöschende Datei auswählen können. Zur Sicherheit ↔ erscheint eine Sicherheitsabfrage die Sie bestätigen müssen. Danach wird die Datei gelöscht.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur vom Hauptmenü aus zu erreichen.

1.20 Erstellen

Funktion Erstellen:

Nachdem Sie die Funktion aktiviert haben, können in den Textgadgets die Einteilungen benannt werden. Wenn Sie fertig sind, müssen Sie Ihre Eingabe mit dem OK Button bestätigen. Nun erscheint ein Filerequester, in dem Sie den Dateinamen angeben müssen, unter dem die Datei später einmal geladen wird. Wird kein Dateiname angegeben wird die Funktion abgebrochen.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem Hauptmenü zu erreichen.

1.21 Über

Funktion über:

Diese Funktion zeigt ihnen einige Informationen, wie die Versionsnummer, die Fileversion, das Copyright, ob das Programm registriert ist, und auf welchen Namen, mit Adresse des Users und der Registriernummer.

1.22 Einstellungen System

Funktion Einstellung System

Mit dieser Funktion können einige Einstellungen zum Programm gemacht werden:

Mit den ersten drei linken Textgadgets können Sie Ihr bevorzugtes Anzeigeprogramm für Text, Grafik und Sounddateien auswählen. Am bequemsten geht das durch die Buttons daneben, mit denen die Auswahl über ein Filerequester erfolgt. Rechts davon können Sie die dazugehörigen Editoren auswählen. Für Grafik und Sounddateien empfehle ich das Programm Fileauswähler.

Mit den beiden darunterliegenden Textgadgets können Sie den Path zum Laden und Speichern auswählen.

Mit den darunterliegenden Buttons, können Sie die entsprechenden Sicherheitsabfragen aktivieren. Außer zwei Ausnahmen sind alle selbsterklärend.

"bei Reorganisieren speichern zulassen" - Normalerweise unterbindet Greatkartei jeden Versuch

eine Reorganisierte Datei zu speichern, um Datenverlust vorzusorgen. AKTIVIEREN ↔
 SIE DIESE
 FUNKTION NUR, WENN SIE UNBEDINGT BENÖTIGT WIRD. Ein Datenverlust kann sonst nicht ↔
 ausgeschlossen
 werden. Siehe auch ->
 Tips
 .

"Memory angeschaltet" - Wenn Sie eine neue Datei anlegen, können Sie hier ↔
 festlegen, ob die
 Memory Funktion aktiviert ist.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur vom
 Hauptmenü
 aus zu erreichen.

1.23 Einstellungen Drucker

Funktion Einstellung Drucker:

In diesem Screen können Sie den Drucker einstellen. Die linke Seite ist für die ↔
 Titelzeile, die
 rechte Seite für die Datenzeilen gedacht. Je nach dem welche Option (Schriftart ↔
 Elite, Condensed
 fein, Vergrößert) aktiviert ist, ändert sich die Anzahl der Zeichen/Zeile und die ↔
 Anzahl
 Zeilen/Blatt. Gegebenenfalls muß diese Anzahl an den Drucker angepaßt werden.

Die einzelnen Optionen bedeuten:

NLQ	Schönschrift wird aktiviert
Schriftart Elite	Schriftart Elite wird aktiviert
Condensed fein	Die Schrift wird verkleinert
Vergrößert	Die Schrift wird vergrößert
Kursiv	Die Schrift wird schrägestellt
Unterstrichen	Die Schrift wird unterstrichen
Fett	Die Schrift wird fett gedruckt
Sichern	Die Einstellung wird gespeichert und ins

Auswahlmenü
 zurückgekehrt

Benützen Die Einstellung wird benützt und ins

Auswahlmenü
 zurückgekehrt

Abbrechen Es wird ins

Auswahlmenü
 zurückgekehrt ohne die
 Einstellung zu benützen

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem
 Auswahlmenü
 zu erreichen.
 Siehe auch Funktion

Drucken
und
Blättern definieren
.

1.24 Drucken

Funktion Drucken:

Hier kann zuerst einmal ausgewählt werden, welcher Datensatz überhaupt gedruckt ↔
werden soll
(von-bis Datensatz, alle Datensätze oder mit bestimmten oder ohne bestimmten ↔
Inhalt in
einer/alle Einteilung(en)).

Wie der Ausdruck aussieht, hängt in erster Linie davon ab, wie Sie das letzte Mal ↔
Ihre Daten
BLÄTTERND betrachtet haben (anhängend, automatisch aufteilend, definiert).
Allerdings stehen hier mehr als 80 Zeichen/Zeile zur Verfügung.

Sie müssen zuerst über die Tastatur die Einteilungen in der Reihenfolge auswählen, ↔
die gedruckt
werden sollen, sonst bekommen Sie nur ein nummeriertes Blatt zu sehen. Ihre Eingabe ↔
können Sie im
Textgadget überprüfen. Diese Eingabe können Sie mit dem Button darunter wieder ↔
löschen. Mit dem
Drucken Button starten Sie den Ausdruck.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem
Auswahlmenü
zu erreichen.
Siehe auch
Einstellungen Drucker
und
Blättern definieren

1.25 Ende

Ende

Mit dieser Funktion verlassen Sie nach einer Sicherheitsabfrage das Programm.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem
Hauptmenü
zu erreichen.

1.26 Quit

Funktion Ende

Mit dieser Funktion verlassen Sie das
Auswahlmenü
und kehren ohne Änderungen zu speichern in das
Hauptmenü
zurück.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem
Auswahlmenü
zu erreichen.

1.27 zu Datensatz springen

Funktion Zu Datensatz springen:

Diese Funktion ändert den aktuellen Datensatz. Bei dem nächsten Aufruf einer ↔
Anzeigefunktion
wird sofort dieser ausgewählte Datensatz angezeigt.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem
Auswahlmenü
zu erreichen.
Siehe auch folgende Funktionen:

Normal anzeigen
Blättern anhängend
Blättern autom. aufteilend
Definiert Blättern
Blättern

1.28 Normal anzeigen

Funktion Normal anzeigen:

Diese Funktion zeigt den aktuellen Datensatz oder einen vorgefertigten Datensatz ↔
an. Sie haben
folgende Möglichkeiten:

Weiter Mit dieser Funktion blättern Sie um einen Datensatz
weiter, wenn ein Weiterer existiert
Zurück Mit dieser Funktion blättern Sie um einen Datensatz
zurück (bis Datensatz 1)

- Undo Mit dieser Funktion können Sie alle Änderungen rückgängig machen
- Löschen Mit dieser Funktion löschen Sie den kompletten Datensatz, nachdem Sie die Sicherheitsabfrage bestätigt haben
- Ende Mit dieser Funktion kehren Sie zum Auswahlmenü oder in die Anzeigefunktion Blättern zurück
- Info Mit dieser Funktion können Sie die separate Datei ansprechen, die zu jedem Datensatz erstellt werden kann

Mehr zu Info

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem Auswahlmenü zu erreichen.

Siehe auch folgende Funktionen:

Vorgegebene Datensätze

Blättern anhängend

Blättern autom. aufteilend

Definiert Blättern

Blättern

1.29 Blättern anhängend

Funktion Blättern anhängend:

Nachdem Sie die Einteilungen ausgewählt haben, die Sie angezeigt haben möchten, ← zeigt Ihnen diese Funktion 9 Datensätze, inklusive des aktuellen, an. Die Einteilungen werden ← mit einem Leerzeichen getrennt anhängend angezeigt. Sie haben folgende Möglichkeiten:

- Weiter Mit dieser Funktion blättern Sie um 9 Datensätze weiter, wenn ein Weiterer existiert
- Zurück Mit dieser Funktion blättern Sie um 9 Datensätze zurück (solange bis Datensatz 1 angezeigt wird)
- Ändern Mit diesem Button wechseln Sie in die Funktion normal Anzeigen
- ,
wo Sie die Daten editieren können
- Löschen Mit dieser Funktion löschen Sie den aktuellen Datensatz, nachdem Sie die Sicherheitsabfrage bestätigt haben
- Ende Mit dieser Funktion kehren Sie zum Auswahlmenü zurück
- Info Mit dieser Funktion können Sie die separate Datei des aktuellen Datensatzes ansprechen, die zu jedem Datensatz erstellt werden kann

Mehr zu Info

Auswahl Sie können mit der Maus oder den Pfeiltasten einen Datensatz zu dem aktuellen Datensatz machen

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem Auswahlmenü zu erreichen.

Siehe auch folgende Funktionen:

Normal Anzeigen

Blättern autom. aufteilend

Definiert Blättern

Blättern

1.30 Blättern autom. aufteilend

Funktion Blättern autom. aufteilend:

Nachdem Sie die Einteilungen ausgewählt haben, die Sie angezeigt haben möchten, zeigt Ihnen diese Funktion 9 Datensätze, inklusive des Aktuellen, an. Die Einteilungen werden gleichmäßig in Spalten angezeigt. Sie haben folgende Möglichkeiten:

- Weiter Mit dieser Funktion blättern Sie um 9 Datensätze weiter wenn ein Weiterer existiert
- Zurück Mit dieser Funktion blättern Sie um 9 Datensätze zurück (solange bis Datensatz 1 angezeigt wird)
- Ändern Mit dieser Funktion wechseln Sie in die Funktion normal Anzeigen
- ,
wo Sie die Daten editieren können
- Löschen Mit dieser Funktion löschen Sie den aktuellen Datensatz, nachdem Sie die Sicherheitsabfrage bestätigt haben
- Ende Mit dieser Funktion kehren Sie zum Auswahlmenü zurück
- Info Mit dieser Funktion können Sie die separate Datei des aktuellen Datensatzes ansprechen, die zu jedem Datensatz erstellt werden kann

Mehr zu Info

Auswahl Sie können mit der Maus oder den Pfeiltasten einen Datensatz zu dem aktuellen Datensatz machen

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem Auswahlmenü zu erreichen.

Siehe auch folgende Funktionen:

Normal Anzeigen

Blättern anhängend

Definiert Blättern

Blättern

1.31 Blättern definieren

Funktion Blättern definieren:

Mit dieser Funktion können Sie einstellen, wieviel Zeichen beim definiert Anzeigen ↔
 pro Einteilung
 dargestellt werden. Links wird die maximale Anzahl der vorkommenden Zeichen in der ↔
 Einteilung
 dargestellt. Rechts kann die Anzahl der Zeichen, die dargestellt werden soll, ↔
 eingestellt werden.
 Mit dem Kopieren-Button wird dort die maximale Zeichenlänge eingetragen. Undo ↔
 löscht alle
 Eingaben und stellt die vorangegangenen Werte wieder her. Mit dem Benützen-Button ↔
 übernehmen Sie
 die Einstellung und kehren ins Auswahlmenü zurück.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem
 Auswahlmenü
 zu erreichen
 Siehe auch folgende Funktionen:

Definiert Blättern

Drucken

1.32 Definiert Blättern

Funktion Definiert Blättern:

Nachdem Sie die Einteilungen ausgewählt haben, die Sie angezeigt haben möchten, ↔
 zeigt Ihnen
 diese Funktion 9 Datensätze, inklusive des aktuellen, an. Die Einteilungen werden ↔
 nach Ihren

Einstellungen
 in Spalten angezeigt. Sie haben folgende Möglichkeiten:

- Weiter Mit dieser Funktion blättern Sie um 9 Datensätze weiter,
wenn ein Weiterer existiert
- Zurück Mit dieser Funktion blättern Sie um 9 Datensätze zurück
(solange bis Datensatz 1 angezeigt wird)
- Ändern Mit diesem Button wechseln Sie in die Funktion normal Anzeigen,
wo Sie die Daten editieren können

- Löschen Mit dieser Funktion löschen Sie den aktuellen Datensatz nachdem Sie die Sicherheitsabfrage bestätigt haben
- Ende Mit dieser Funktion kehren Sie zum Auswahlmenü zurück
- Info Mit dieser Funktion können Sie die separate Datei des aktuellen Datensatzes ansprechen, die zu jedem Datensatz erstellt werden kann

Mehr zu Info

Auswahl Sie können mit der Maus oder den Pfeiltasten einen Datensatz zu dem aktuellen Datensatz machen

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem Auswahlmenü zu erreichen.
Siehe auch folgende Funktionen:

Blättern Definieren

Normal Anzeigen

Blättern anhängend

Blättern autom. aufteilend

Blättern

1.33 Blättern

Funktion Blättern:

Diese Funktion zeigt Ihnen 9 Datensätze, inklusive des Aktuellen, an. Die ↵ Anzeigart richtet sich nach der letzten Auswahl von Ihnen, bei der Sie eine blätternde Anzeigart ↵ benutzt haben.
Sie haben folgende Möglichkeiten:

- Weiter Mit dieser Funktion blättern Sie um 9 Datensätze weiter, wenn ein Weiterer existiert
- Zurück Mit dieser Funktion blättern Sie um 9 Datensätze zurück (solange bis Datensatz 1 angezeigt wird)
- Ändern Mit diesem Button wechseln Sie in die Funktion normal Anzeigen, wo Sie die Daten editieren können
- Löschen Mit dieser Funktion löschen Sie den aktuellen Datensatz nachdem Sie die Sicherheitsabfrage bestätigt haben
- Ende Mit dieser Funktion kehren Sie zum Auswahlmenü zurück
- Info Mit dieser Funktion können Sie die separate Datei des aktuellen Datensatzes ansprechen, die zu jedem Datensatz erstellt werden kann

Mehr zu Info

Auswahl Sie können mit der Maus oder den Pfeiltasten einen Datensatz zu dem aktuellen Datensatz machen

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem Auswahlmenü zu erreichen.
Siehe auch folgende Funktionen:

Normal Anzeigen
Blättern anhängend
Blättern autom. aufteilend
Definiert Blättern
Blättern

1.34 Eingeben

Funktion Eingeben:

Mit dieser Funktion können Sie einen Datensatz der Datei anhängen.
Mit der "v" Taste können Sie einen vorgefertigten Datensatz kopieren.
Mit der "c" Taste können Sie einen Datensatz kopieren.
Mit dem Weiter-Button übernehmen Sie Ihre Eingabe und können sofort den nächsten Datensatz eingeben. Mit dem Undo-Button löschen Sie alle Eingaben.
Mit dem Ende-Button übernehmen Sie Ihre Eingabe und kehren ins Auswahlmenü zurück.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur vom Auswahlmenü aus zu erreichen.
Siehe auch folgende Funktionen:

Vorgegebene Datensätze
Info

1.35 definiert ändern

Funktion Datensätze definiert ändern:

Mit den oberen fünf Gadgets können Sie einstellen, welcher Datensatz verändert ↔ werden soll. Mit den drei mittleren Gadgets können Sie einstellen, in welcher Einteilung ein Text ↔ ersetzt, davor

gesetzt, angehängt oder entfernt werden soll. Der Ändern-Button startet die ↔ Funktion.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem
Auswahlmenü
zu erreichen.
Siehe auch
Datensätze definiert löschen
.

1.36 Datensätze definiert löschen

Funktion Datensätze definiert löschen:

Hier können Sie einstellen welcher Datensatz gelöscht werden soll (alle, nur mit ↔ bestimmten Inhalt oder ohne bestimmten Inhalt, der in einer/alle Einteilung(en) vorkommt) Mit ↔ dem Löschen-Button starten Sie die Funktion.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem
Auswahlmenü
zu erreichen.
Siehe auch
Datensätze definiert ändern
.

1.37 Suchen normal

Funktion Datenausschnitt suchen:

Wenn Sie diese Funktion aufrufen, müssen Sie zuerst die Zeichenkette eingeben, die ↔ gesucht werden soll. Danach wählen Sie die Einteilung aus, in der gesucht werden soll. (↔ Wenn der Suchen-Button ausgewählt worden ist, wird in allen Einteilungen gesucht)

Wenn die Zeichenkette gefunden worden ist, werden die entsprechenden Datensätze
normal

Angezeigt
.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem
Auswahlmenü
zu erreichen
Siehe auch
def. Daten Blättern

1.38 Suchen Blättern

Funktion def. Daten Blättern:

Wenn Sie diese Funktion aufrufen, müssen Sie zuerst die Zeichenkette eingeben, die ←
gesucht
werden soll. Danach wählen Sie die Einteilung aus, in der gesucht werden soll. (←
Wenn der
Such-Button ausgewählt worden ist, wird in allen Einteilungen gesucht.) Wenn die ←
Zeichenkette
gefunden worden ist, können Sie die Einteilungen zum Anzeigen auswählen, die dann
blättern angezeigt
werden.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem
Auswahlmenü
zu erreichen.
Siehe auch
Datenausschnitt suchen

1.39 Datensätze sortieren

Funktion Datensätze sortieren:

Wenn Sie diese Funktion aufrufen, werden Sie zuerst gefragt, welche Einteilung ←
sortiert werden
soll. Danach wird die Datei aufsteigend sortiert. Vorgefertigte Datensätze werden ←
nicht
sortiert.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem
Auswahlmenü
zu erreichen.

1.40 Rechnen

Funktion Rechnen:

Hier müssen Sie zuerst einstellen, welche Einteilung zusammengezählt werden soll. ←
Dabei können
Sie einstellen, von und bis zu welchem Datensatz addiert werden soll. Zusätzlich ←
können Sie
einstellen, welcher Inhalt vorhanden sein muß. Das Ergebnis kann angezeigt, ←
ausgedruckt oder in
ein File gespeichert werden. Wird kein Filename angegeben, wird das Ergebnis auf ←
Ram:total
gespeichert.

Hinweist: Wenn Sie keine Zeichenkette zum Suchen eingeben, werden sämtliche gleiche ↔
Einteilungen
zusammengezählt und als Liste angezeigt (max. 100 verschiedene Einträge sind ↔
möglich).

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem
Auswahlmenü
zu erreichen.

1.41 Vorgegebene Datensätze

Funktion Vorgegebene Datensätze:

Die vorgegebenen Datensätze erfüllen ihren Sinn beim Eingeben. Dort können Sie ↔
leicht kopiert
und verändert werden. Wird die Funktion eingeschaltet, können nur noch ↔
vorgefertigte Datensätze
eingegeben werden oder normal angesehen werden. Erst wenn die Funktion ↔
ausgeschaltet wurde,
können Sie wieder andere Funktionen auswählen.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur aus dem
Auswahlmenü
zu erreichen.
Siehe auch folgende Funktionen:

Normal anzeigen

Eingeben

1.42 Daten reorganisieren

Funktion Reorganisieren

Mit dieser Funktion können Sie eine Datei zurück zu einem bestimmten Zeitpunkt ↔
reorganisieren.
Sie sehen dann die Datei wie sie zu dem angegebenen Zeitpunkt ausgesehen hat. Die
Infodateien werden allerdings nicht berücksichtigt.

1.43 Memory on

Funktion Memory on:

Diese Funktion schaltet die Memory Funktion an. Diese wird für das Reorganisieren benötigt. Ab den Zeitpunkt, wo die Memoryfunktion aktiviert wurde, können Sie den aktuellen Stand der Datei datumsbezogen zurückverfolgen. Dazu rufen Sie die Funktion Daten reorganisieren auf.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur vom Auswahlmenü aus zu erreichen.
Siehe auch Memory off

1.44 Memory off

Funktion Memory off:

Diese Funktion schaltet die Memory Funktion aus. Diese wird für das Reorganisieren benötigt. Die Datei #?.geändert, in der alle Änderungen gespeichert werden, wird gelöscht. Die Datei kann nicht mehr reorganisiert werden.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur vom Auswahlmenü aus zu erreichen.
Siehe auch folgende Funktionen:

Memory on

Daten reorganisieren

1.45 codieren

Funktion Code ändern:

Wenn Sie eine Datei vor unbefugten Benützen sichern wollen, müssen Sie im Hauptmenü über das Menü die Funktion Code ändern ausführen. Es erscheint ein Filerequester mit dem Sie die zu schützende Datei auswählen können. Danach werden Sie nach dem neuen Paßwort gefragt. Anschließend werden Sie gefragt, ob sämtliche Dateien, die Sie danach auswählen das gleiche neue Paßwort bekommen sollen. Ist die Funktion ausgeführt worden, erscheint erneut der Filerequester. Wenn Sie die Funktion beenden wollen, müssen sie den Cancel-Button anklicken.

Hinweise: Die

Infodateien
werden nicht geschützt!!!
Die Funktion ist nur vom
Hauptmenü
aus zu erreichen.

1.46 Bekannte Bugs

Momentan sind keine Bug bekannt.

Bitte nehmen Sie sich die Zeit,
und schreiben mir
, falls Sie Fehler finden sollten. Ich bin auf
Ihre Unterstützung angewiesen.

1.47 Danksagung

Vielen Dank möchte ich an folgende Personen aussprechen:

An meine Freundin, die sehr viel Geduld aufgebracht hat, während ich
mit der Programmierung beschäftigt war.

An Stefan Hofmann, der für mich das Programm getestet hat.

An Denis Markovic, der auch das Programm getestet hat.

An Martina Uebler und Judith Herrmann, die für mich die Anleitung nach ↔
Rechtschreibfehler
durchsucht haben.

An Nico François, für die ReqTool.library.

An den Programmierer der Asl.library.

An die Entwickler des Amigas für den tollen Rechner.

An alle die den Amiga immer noch nützen, und ihn dadurch am Leben
erhalten.

1.48 Geschichte

Die Geschichte vom Greatkartei:

Version 1.0:

Dies war der erste Programmierversuch von mir auf einem C64. Die Kartei bestand ↔
nur aus PRINT-,
INPUT-, IF-, THEN-, POKE-, SYS- Befehlen, was das Programm zur schnellsten Kartei ↔
machte, die von

mir auf dem C64 geschrieben wurde.

Version 2.0:

Diese Version wurde auch auf dem C64 programmiert und funktionierte endlich mit seq-files. ↔

Version 3.0:

Diese Version funktionierte auch auf dem C64 und war schon recht flexibel.

Version 4.0:

Dies war die erste Kartei auf dem Amiga. Außer Eingeben, Anzeigen und Suchen gab es keine weiteren Funktionen. Sie wurde in Amiga Basic programmiert und erfüllte ihren Zweck. ↔

Version 5.0:

In Amos programmiert war diese Version sehr gut zu gebrauchen. Es gab alle Funktionen, wie in Version 6.0. Daten konnten allerdings noch nicht reorganisiert werden. Mit OS 3.0 war Amos leider nicht mehr zu gebrauchen und ich mußte auf eine andere Programmiersprache ausweichen. ↔
Außerdem war diese Version nicht nach Commodorerichtlinien programmiert und konnte ausschließlich mit der Tastatur bedient werden.

Version 6.0:

Mit dieser Version wurde Greatkartei zu einer der mächtigsten Dateiverwaltungsprogramme, die derzeit für den Amiga zu haben sind. Styleguide programmiert, mit allen wichtigen Funktionen ausgestattet, läßt Greatkartei fast keine Wünsche offen. Dazu kommt als zusätzliches Bonbon die separate Datei für jeden Datensatz, in der Text, Grafik, Musik, Sound oder Skripts gespeichert und angezeigt (ausgeführt) werden können. Zusätzlich kann die Datei auf einem beliebigen Stand gebracht werden (datumsbezogen). ↔

Version 6.1:

Eigentlich eine identische Version von V6.0, außer daß es komplett neu geschrieben ist, um einfacher Veränderungen durchführen zu können und das Edithändling wesentlich zu erleichtern. Außerdem wurde dabei die Localeunterstützung mit eingebunden und die meisten ↔

Requester durch Gadgets ersetzt.

1.49 Mehr zu Info

Mehr über die Funktion Info:

Mit der Infofunktion können Sie eine datensatzgebundene Datei ansehen oder ↔
verändern. Dabei
spielt es keine Rolle, ob es sich hierbei um eine Textdatei, Grafik, Musik oder ↔
Sound handelt.
Sie müssen nur den Anzeiger und den Editor zuvor mit der Funktion Einstellungen ↔
System
ausgewählt haben.

Zum Ansehen der Datei klicken Sie auf das Infogadget. Zum Editieren der Datei ↔
machen Sie einen
Doppelklick.

Anmerkung: Diese Funktion erreichen Sie nur aus einer Anzeigefunktion
Siehe auch folgende Funktionen:

Einstellung System

Normal anzeigen
 \

Blättern anhängend
 \

Blättern autom. aufteilend
 \
 Anzeigefunktionen

Definiert blättern
 /
 mit Infobutton

Suchen normal
 /

Suchen blättern
 /
 d

1.50 Michael Wagner

Den Programmierer können Sie unter folgender Adresse erreichen:

Michael Wagner
Muggenhoferstr. 33
90429 Nürnberg

Email: Wagner.Michael@gmx.de

Internet: <http://home.t-online.de/home/Michael.E.Wagner>

1.51 Einteilungen benennen

Funktion Einteilungen benennen

Hier können Sie alle Einteilungen neu benennen. Der OK-Button übernimmt Ihre Eingaben, während der Abbruch-Button alle Eingaben ignoriert.

Anmerkung: Diese Funktion ist nur vom Auswahlmenü aus zu erreichen.

1.52 Tips

Tips
~~~~

Mich ärgerte es früher immer, daß mein Amiga ausgerechnet dann abstürzte, wenn ich sehr viele Eingaben und Änderungen in einer Datei gemacht, und sie leider noch nicht gespeichert hatte. Das erneute Eingeben der Datensätze kann man sich jetzt sparen, indem man die Datei verändert. (Voraussetzung ist natürlich, daß die Memory Funktion aktiviert ist und war.) Dazu muß man wissen, daß alle Eingaben und Änderungen in die Datei geschrieben werden. Beim Speichern wird zusätzlich noch ein Datensatz hinzugefügt, in dem nur das Schlüsselwort "Gespeichert" vorkommt. Das kann man auch folgendermaßen manuell nachholen:

Zuerst startet man Greatkartei und wählt im Menü den Punkt "Einstellungen System" aus. Ist die Checkbox "beim Reorganisieren speichern zulassen" nicht abgehakt, muß sie aktiviert werden, und die Änderung durch den Benützen-Button bestätigt werden. Nun müssen wir die Datei #?.geaendert laden. Sie wird erst sichtbar, wenn das Patern "#?.great" im Filerequester gelöscht wird. Wenn sie nicht vorhanden ist, war die Memory Funktion nicht aktiviert, und alle gemachten Eingaben/Änderungen sind verloren. Danach geben wir einfach einen neuen Datensatz ein, wo in allen Einteilungen, das Schlüsselwort "Gespeichert" eingetragen werden muß. Nun muß das ganze gespeichert werden. Dann wählen wir die Funktion "Daten reorganisieren" im Menü aus, und tragen bei beiden Fragen, als Antwort eine "9" ein. Und nun sehen wir unsere Datei mit allen Eingaben/Änderungen die wir gemacht haben.

---

Jetzt sollten wir unsere Datei noch speichern.  
Um ganz sicher zu sein, das nicht ausversehen Daten verloren gehen können, sollten wir jetzt  
wieder im Menü den Punkt "Einstellungen System" auswählen und die Checkbox "beim Reorganisieren  
speichern zulassen" deaktivieren, und das ganze mit dem Speichern-Button bestätigen.

---